

# German Rails 個別ルール

Version 1.1 2009-12-04 written by M.Shiojima

## はじめに

1835 年、英国に遅れること 10 年、米国に遅れること 5 年、ドイツで最初の鉄道が当時のバイエルン王国のニュールンベルクで開業した。1838 年にはドイツの強国・プロイセンでもベルリンーポツダム鉄道が開業し、以後、ドイツ国内で急速に鉄道が建設され、1855 年には総路線長が 8000 キロに達した。

鉄道が開業した当時のドイツは、多数の小さな国家が割拠していたが、ドイツ国内の世論はドイツ統一を求め、多数の民族を抱えるオーストリア帝国を排除し、プロイセンを中心として統一を達成しようとする「小ドイツ主義」と、オーストリア帝国を中心に全てのドイツを取り込んだ統一を達成しようとする「大ドイツ主義」の二つの勢力が対立していた。「小ドイツ主義」でのドイツ統一の達成を目指したプロイセン宰相ビスマルクは巧みな外交で「小ドイツ主義」の障害となるオーストリアやフランスを孤立させる一方、戦争開戦と同時に大軍を一気に前線に送り込めるように、国内から前線に向けて鉄道を整備して、来るべき統一戦争の準備を整えた。そして、1866 年にプロイセンは普墺戦争でオーストリアを破り、1870 年には普仏戦争でフランスを破って、プロイセン王をドイツ皇帝とするドイツ帝国を建国した。プロイセン軍はこの 2 つの戦争の両方で、鉄道を有効に利用して早い段階で兵力を前線に展開して、敵の主力軍を包囲することで戦いに短期間で勝つことに成功した。

ドイツ帝国成立後も、形式的には帝国内にプロイセン王国やバイエルン王国などのいくつかの国が残され、かつて多数の小国ごとに別々の規格で作られていた多数の小規模鉄道会社群は、帝国内の国ごとに 8 つの鉄道に再編された。普仏戦争でフランスから獲得したエルザス・ロートリンゲン（フランス名はアルザス・ロレーヌ）では単独で 1 つの鉄道に再編されたが、第一次大戦でドイツが敗北した際に両地方はフランスに返還され、フランス国鉄に吸収された。

ドイツの鉄道はドイツ帝国の下でも整備が進められ、第一次大戦の末期には最大のプロイセン王国鉄道が 37500 キロの路線を有していた。しかし、ドイツとオーストリアは第一次大戦に敗北し、ポーランドやチェコなどの多くの領土を失った。それに伴って、失った領土の鉄道は新しい国々に引き継がれていった。

第一次大戦後、多額の賠償金を背負ったドイツは、限られた資金で鉄道を復興させるために、国内の鉄道をドイツ国有鉄道に一本化した。当初は機関車不足に悩まされていたドイツ国有鉄道だったが、1920 年代後半から新しい技術開発を行うようになり、1933 年にはベルリンーハンブルク間に世界最高速の営業運転を誇る気動車急行「フリーゲンダー・ハンブリガー」を投入した。しかし、この栄光の列車は第二次大戦の勃発により、僅か 6 年で姿を消した。第二次大戦に敗れたドイツでは、国土が徹底的に破壊され、更に東西分裂とベルリンの壁や鉄のカーテンの出現により、鉄道網は東西に分断されることになった。ドイツの鉄道は第二次大戦前は東西の路線が中心だったが、東西分裂により南北中心に変わった。

戦後、ドイツの鉄道は廃墟からの復興を強いられたが、1964 年に日本で新幹線が成功すると、西ドイツ国鉄も都市間的高速鉄道の開発に取り組み始めた。1971 年に西独ではインターシティ(IC)網が構築された。1977 年には西独から蒸気機関車が姿を消し、時速 200km/h 以上の高速運転が可能な ICE が登場した。1991 年には 280km/h の営業運転が可能な高速新線が開業し、ドイツの ICE は日本の新幹線、フランスの TGV と並ぶ世界最高水準の高速鉄道となった。

1989 年のベルリンの壁と翌年のドイツ統一以降は、統一ドイツ内に東西二つの鉄道が併存する形となった。しかし次第に東西間の都市間路線が再整備され、1994 年に東西を一体化して民営化されたドイツ鉄道が発足した。ドイツ鉄道はその後何度か再編されているが経営状態は改善しておらず、今なお政府が 100%の株式を保有しつづけてる。しかしその一方で、今でもなお、ドイツ鉄道は高速新線網の拡大を続けている。

「German Rails」は「Tokyo Railways」シリーズの第 13 弾で、海外シリーズの第 5 弾にあたります。

本ゲームではドイツを中心とする中欧地域をカバーしており、ドイツのほぼ全域、デンマーク・オーストリア・チェコ・ルクセンブルクの主要部、スウェーデン南部・ポーランド西部・スイス北部・オランダ北部・フランスのアルザス＝ロレーヌ地方を含んでいます。

ヨーロッパ高速鉄道網の中核を担う、中欧地域の高速鉄道網建設を目指しましょう！

## 1.ゲームに含まれているもの

本ゲームには以下のものが含まれている。

- 1) 共通ルール
- 2) 個別ルール（本書）
- 3) 中欧を舞台としたマップ 4 枚
- 4) 上記のマップ全体を 1 枚にまとめた全体マップ
- 5) カウンターシート 3 枚
- 6) 列車札／借金札シート 7 枚
- 7) 紙幣シート 4 枚
- 8) 都市名一覧 1 枚
- 9) 弾丸列車シート 1 枚
- 10) 地形一覧／仕事駒上限表／建設費用早見表／仕事数カウントトラック 1 枚

1、6 は"Tokyo Railways"シリーズの全ゲームで共通である。他ゲームのものを流用してかまわない。

7 は本ゲーム専用のものを用意しているが通貨が異なるだけなので共通のものを使用してもかまわない。また、海外マップシリーズ第 2 弾「France Rails」と同じ通貨（ユーロ）なので、これを流用してもかまわない。

9 は"Bullet Trains"と共通である。"Bullet Trains"のものを流用してかまわない。

2、3、4、5、8、10 は個々のゲームで異なるので、本ゲームのものを使用すること。

### 説明

8 はゲームには直接使用しませんが、参考のために用意しています。

## 2.初期セットアップ

ゲーム開始時に各プレイヤーに€ 1 0 0 M の金額分の紙幣を配布する。

ゲーム開始時にマップ上に中小都市仕事駒を 1 0 枚配置する。大都市仕事駒は配置しない。

## 3.仕事駒枚数の制限値

地図上に記載されている仕事駒上限表を参照

## 4.通貨単位

本ゲームの通貨単位は共通ルールとは異なり、「€ 1 M」(百万ユーロ)を用いる（共通ルールでは¥ 1 G・十億円）。共通ルールの通貨単位と同様に扱う。

## 5.弾丸列車

### 5.1 弾丸列車へのアップグレード

本ゲームでは共通ルールの最高ランクの列車（速度 45 – 積荷 4）の上に、弾丸列車（速度 63 – 積荷 4）が用意されており、以下の条件で 45-4 からアップグレードできる。

- ・必要大都市接続数：5
- ・費用€ 1 0 0 M
- ・借金なし

## 6.本ゲームに登場する地形

本ゲームには前々作「Indian Rails」に引き続き以下の地形が登場する。

### 1)湿原

この地形のポストでの鉄道の建設は通常のコストプラス€1M となる。

また、イベントの「大洪水」の際には、湖沼と同様に建設と列車移動が禁止となる。

## 7.勝利条件

### 7.1 路線網条件

路線網条件は参加者の人数により異なる。

- 1) 2/3 人の København/Hamburg/Berlin/Ruhr/Frankfurt am Main/Praha/München の全 7 都市。
- 2) 4/5 人 København/Hamburg/Berlin/Ruhr/Frankfurt am Main/Praha/München のうちの 6 都市。
- 3) 6/7 人 København/Hamburg/Berlin/Ruhr/Frankfurt am Main/Praha/München のうちの 5 都市。  
ただし、København/Praha のうちの 1 都市を含む必要がある。
- 4) 8/9 人 København/Hamburg/Berlin/Ruhr/Frankfurt am Main/Praha/München のうちの 4 都市。  
ただし、København/Praha のうちの 1 都市を含む必要がある。

### 7.2 金額条件

金額条件は参加者の人数により以下のように異なる。

2 人	3 人	4 人	5 人	6 人	7 人	8 人	9 人
\$1200M	\$800M	\$600M	\$500M	\$400M	\$350M	\$300M	\$250M

## 8.イベント

本ゲームのイベントは共通ルールで定められたルールに従っている。利子以外のルールの詳細については共通ルールを参照。

本ゲームには以下のイベント駒が用意されている。

- 1) 大洪水 – 共通ルールに加え、湿原内でも移動・建設が禁止される。
- 2) 波浪 – 共通ルールと同じ
- 3) 大雪

丘陵・山岳への列車の進入禁止、丘陵・山岳での路線建設禁止。

既に丘陵・山岳にいる列車は、このイベントの間、移動を行うことができない。

- 4) 法人税 – 共通ルールと同じ
- 5) 好況 – 共通ルールと同じ
- 6) 不況 – 共通ルールと同じ
- 7) 脱線事故 – 共通ルールと同じ
- 8) ストラйки – 共通ルールと同じ
- 9) 固定資産税 – 共通ルールと同じ
- 10) 利子 – 共通ルールと同じ
- 11) 整備費 – 共通ルールと同じ
- 12) 濃霧 – 共通ルールと同じ

- 1 3) 古城 - 世界遺産の古城や宮殿などがブーム  
「城」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 4) 自動車 - 自動車産業が好景気  
「車」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 5) ハンザ - ハンザ同盟都市がブーム  
ハンザ同盟の中核都市、リューベック、ロストーク、ブレーメン、ハンブルクの古い街並みが大人気  
「ハ」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 6) 街並み - 世界遺産の旧市街などが大人気  
「街」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 7) 音楽 - 音楽祭と音楽の都  
音楽の都ウィーンやプラハ、世界的に有名な音楽祭のザルツブルク音楽祭やバイロイト音楽祭が大人気  
「音」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 8) スキー - スキーシーズンが到来  
「ス」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 1 9) 温泉 - ドイツやチェコの温泉地がブーム  
「温」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 2 0) 観光街道 - ロマンチック街道、古城街道、メルヘン街道などの観光街道がブーム  
「道」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 2 1) 古戦場 - ナポレオン戦争、オーストリア継承戦争、三十年戦争などの古戦場がブーム  
「戦」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 2 2) 教会 - 世界遺産の教会・大聖堂・修道院が大人気  
「教」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。
- 2 3) 外国 - 国外への旅行がブーム  
「外」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。