

# Road to the Pacific 個別ルール

Version 1.1 2009-12-04 written by M.Shiojima

## はじめに

1830年代、北米東海岸で米国最初の鉄道 B&O 鉄道が開業し、多くの鉄道会社がスタートした頃、西海岸側を支配していたメキシコではサンタ・アナによる中央集権体制の確立と、入植した米国人の反乱が発生していた。

1835年にテキサスはメキシコからの独立を宣言、すぐにサンタ・アナはテキサスを攻撃し、サンアントニオ近郊のアモモグで約200名のテキサス人が玉砕したが、これにより軍を編成する時間を稼ぐことができたサミュエル・ヒューストン率いるテキサス軍は、サンタ・アナ率いるメキシコ軍を打ち破り、テキサス独立を達成した。

10年後の1845年にテキサスが米国に加入すると、これに反発するサンタ・アナはテキサスを攻撃したが、戦いは米国側の一方的な優勢となり、メキシコの首都・メキシコシティが陥落して米国の勝利に終わった。戦勝国となった米国はニューメキシコとカリフォルニアを獲得し、米国の領土は北米西海岸に到達した。戦争の直後、カリフォルニアでゴールドラッシュが発生、多くの人々がパナマ海峡を越えてカリフォルニアに殺到した。この結果、1850年にカリフォルニア州が成立した。

1850年当時の米国は奴隷制を保持する南部奴隷州と奴隷制に反対する北部自由州の間で数の均衡が保たれていたが、突然のカリフォルニア州の成立と自由州としての連邦加入はこのバランスを北側に傾け、南部諸州は奴隷制廃止への危機感を強めた。これをきっかけに南部諸州では米国連邦政府からの分離を求める声が高まり、これが1861年の南部諸州による分離独立宣言と南北戦争(1861-1865)の勃発へとつながっていった。

南北戦争中の1862年、米国大統領エイブラハム・リンカーンは南部につづいて西部諸州で分離の動きが起ることを危惧し、西部諸州をつなぎとめる目的で大陸横断鉄道建設のための太平洋鉄道法を成立させた。この法律により、大陸横断鉄道を建設する鉄道会社には、連邦政府により路線周辺の広大な土地の供与や距離に応じた補助金が与えられることになった。これを受けてユニオン・パシフィック鉄道が設立され、ネブラスカ州オマハを起点に西に向けて鉄道の建設を開始した。また、カリフォルニアで小規模な鉄道を運営していたセントラル・パシフィック鉄道(後のサザン・パシフィック鉄道)も西から東を目指して鉄道建設を開始した。両社は東西から競い合いながら鉄道建設を続け、南北戦争が終わった後の1869年にユタ準州プロモントリーサミットで両社の鉄道が連結されて、米国初の大陸横断鉄道が開通した。

最初の大陸横断鉄道が開通した後、さらにいくつかのルートで大陸横断鉄道が建設され、1909年のミルウォーキーロードによる大陸横断鉄道開通までに、全部で7社の大陸横断鉄道が開通した。しかし、この間には補助金不正受給のスキャンダル、インディアンとの激しい抵抗と米国軍による虐殺、鉄道ルートの奪い合いに端を発する鉄道会社間の武力/政治/経済闘争、繰り返される恐慌と倒産などの数多くの困難が立ちふさがり、鉄道会社に投資した多くの投資家を破滅に追いやった。そして鉄道会社の莫大な富はこの困難を乗り越えた少数の成功者「レールバロン(鉄道男爵)」達に集約していった。

「Road to the Pacific」は「Tokyo Railways」シリーズの第12弾で、海外シリーズの第4弾にあたります。

本ゲームでは米国の西側半分をカバーしており、マップの東側は大陸横断鉄道の建設開始時点ですでに鉄道が開通していた地域にあたります。マップの南側にはメキシコの一部も含まれていますが、本ゲームではメキシコの都市は省略しています。

## 1.ゲームに含まれているもの

本ゲームには以下のものが含まれている。

- 1) 共通ルール
- 2) 個別ルール（本書）
- 3) 米国西半分を舞台としたマップ4枚
- 4) 上記のマップ全体を1枚にまとめた全体マップ
- 5) カウンターシート3枚
- 6) 列車札／借金札シート7枚
- 7) 紙幣シート4枚
- 8) 都市名一覧1枚
- 9) 地形一覧／仕事駒上限表／建設費用早見表／仕事数カウントトラック1枚

1は"Tokyo Railways"シリーズの全ゲームで共通である。他ゲームのものを流用してかまわない。

7は本ゲーム専用のもので用意しているが通貨が異なるだけなので共通のものを使用してもかまわない。

6、7は海外マップシリーズ第1弾「Road to Ohio」と共通なので、流用してかまわない。

2、3、4、5、8、9は個々のゲームで異なるので、本ゲームのものを使用すること。

### 説明

8はゲームには直接使用しませんが、参考のために用意しています。

## 2.初期セットアップ

ゲーム開始時に各プレイヤーに\$ 1 0 0 Mの金額分の紙幣を配布する。

ゲーム開始時にマップ上に中小都市仕事駒を10枚配置する。大都市仕事駒は配置しない。

## 3.仕事駒枚数の制限値

地図上に記載されている仕事駒上限表を参照

## 4.通貨単位

本ゲームの通貨単位は共通ルールとは異なり、「\$ 1 M」(百万ドル)を用いる（共通ルールでは¥ 1 G・十億円）。共通ルールの通貨単位と同様に扱う。

## 5.列車札

本ゲームでは共通ルールとは異なる列車札を用いる。本ゲームで用いる列車札は以下の通り。

列車アップグレード表				
必要接続 大都市数	左：移動力		右：積載量	
-	27-2	27-3	27-4	
2	33-2	33-3	33-4	
3		39-3	39-4	39-5
4		45-3	45-4	
5		*63-3		

### 5.1 最終型

移動力 39-積載量 5、45-4、63-3 の列車は最終型であり、これ以上のアップグレードはできない。

### 5.2 アセラ・エクスプレス

移動力 63-積載量 3（アセラ・エクスプレス）は45-3 からアップグレードできるが、費用は\$30M ではなく \$100M が必要となる。

## 6.本ゲームに登場する地形

本ゲームには前作「Indian Rails」に引き続き以下の2種類の地形が登場する。

#### 1)砂漠 - ネバダ・アリゾナ・ユタ州の砂漠

この地形のポストでの鉄道の建設は通常のコストプラス\$1M となる。

#### 2)湿原 - メキシコ湾沿いの湿原

この地形のポストでの鉄道の建設は通常のコストプラス\$1M となる。

また、イベントの「大洪水」の際には、湖沼と同様に建設と列車移動が禁止となる。

7.勝利条件

7.1 路線網条件

路線網条件は参加者の人数により異なる。

- 1) 2/3 人 Seattle/San Francisco/Los Angeles/Denver/Phoenix/Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 7 都市。  
ただし、Seattle/San Francisco/Los Angeles のうちの 1 都市と、Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 1 都市を含む必要がある。
- 2) 4/5 人 Seattle/San Francisco/Los Angeles/Denver/Phoenix/Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 6 都市。  
ただし、Seattle/San Francisco/Los Angeles のうちの 1 都市と、Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 1 都市を含む必要がある。
- 3) 6/7 人 Seattle/San Francisco/Los Angeles/Denver/Phoenix/Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 5 都市。  
ただし、Seattle/San Francisco/Los Angeles のうちの 1 都市と、Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 1 都市を含む必要がある。
- 4) 8/9 人 Seattle/San Francisco/Los Angeles/Denver/Phoenix/Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 4 都市。  
ただし、Seattle/San Francisco/Los Angeles のうちの 1 都市と、Minneapolis/Kansas City/Dallas のうちの 1 都市を含む必要がある。

7.2 金額条件

金額条件は参加者の人数により以下のように異なる。

2 人	3 人	4 人	5 人	6 人	7 人	8 人	9 人
\$1200M	\$800M	\$600M	\$500M	\$400M	\$350M	\$300M	\$250M

## 8. イベント

本ゲームのイベントは共通ルールで定められたルールに従っている。利子以外のルールの詳細については共通ルールを参照。

本ゲームには以下のイベント駒が用意されている。

1) 大洪水 - 共通ルールに加え、湿原内でも移動・建設が禁止される。

2) 波浪 - 共通ルールと同じ

3) 大雪

丘陵・山岳への列車の進入禁止、丘陵・山岳での路線建設禁止。

既に丘陵・山岳にいる列車は、このイベントの間、移動を行うことができない。

4) 法人税 - 共通ルールと同じ

5) 好況 - 共通ルールと同じ

6) 不況 - 共通ルールと同じ

7) 脱線事故 - 共通ルールと同じ

8) ストライキ - 共通ルールと同じ

9) 固定資産税 - 共通ルールと同じ

10) 利子 - 共通ルールと同じ

11) 整備費 - 共通ルールと同じ

12) 濃霧 - 共通ルールと同じ

13) 遺跡 - ネイティブアメリカン遺跡のブーム到来

「RM」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

14) IT産業 - IT産業が好景気

「IT」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

15) 石油産業 - 石油産業が好景気

「OI」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

16) 国立公園 - 各地の国立公園がブーム

「NP」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

17) カジノ - ラスベガスやリノのカジノがブーム

「CS」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

18) スキー - ロッキー山脈などのスキー場がブーム

「SK」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

19) 温泉 - アーカンソー州ホットスプリングスの温泉がブーム

「HS」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

20) テーマパーク - ディズニーランドやユニバーサルスタジオなどのテーマパークがブーム

「TP」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。

21) 古戦場 - テキサス独立戦争やインディアン戦争の古戦場がブーム

テキサス州サンアントニオ近郊のアラモ砦やモンタナ州ビリングス近郊のリトルビッグホーンへの観光客を輸送する。

「BF」のマークのついた季節仕事駒を盤上に配置する。