

Tokyo Railways 2 大陸マップシリーズ

アフリカ大陸マップ 使用説明書

v1.00 2010-12-16 copyright M.Shiojima

1.はじめに

サハラ砂漠・熱帯雨林、そして広大なサバンナが広がるアフリカ大陸へようこそ！

本書は鉄道ゲームソフト”Tokyo Railways 2”の大陸マップシリーズ「アフリカ大陸マップ」に付属する説明書です。本マップは2～9人でプレイできます。

本マップでは、アフリカ大陸の全域をカバーしています。

19世紀にアフリカは欧州列強の植民地として分割され、欧州各国の手により各地で鉄道が建設されました。なかでも最も大きな植民地を有していた英国はアフリカの南北を縦断するケープ・カイロ鉄道の建設を進めていました。また、フランスも東西の大陸横断鉄道を計画し、西のダカルから内陸に向けて鉄道を建設しました。しかしこれらの鉄道は完成することなく、今世紀半ばにアフリカ諸国が独立すると、それぞれの国に鉄道は引き継がれていきました。

アフリカの鉄道網は、エジプト・スーダンなど北部、チュニジア・アルジェリア・モロッコなどの北西部、ギニア湾沿岸各国などの西部のいくつかの路線、コンゴ・スーダンなどの南部、タンザニア・ケニア・ウガンダなどの東部、そして南アフリカやジンバブエなどの南部にそれぞれ独立した路線網を形成していました。しかし1970年代以降、ザンビアのカッパーベルト地方で銅の採掘が活発化すると、これと連結する鉄道が東・南・西からそれぞれ建設され、コンゴからタンザニアに至る大陸横断鉄道を形成し、さらに南アフリカまで続く巨大な路線網を形成しました。あとはスーダン南部とケニアの間を連結すれば、イギリス以来の夢であるケープ・カイロ鉄道の完成できるのですが、残念ながらスーダン南部の政情不安から、この区間の鉄道建設の目処は立っていません。

さあ、あなたの手で夢のアフリカ大陸鉄道網を完成させてください！

2.追加マップに含まれるもの

使用説明書 – 本書です。

マップ本体 – ファイル名”africa.tnz”

3.事前準備

ソフト本体”Tokyo Railways 2”のv2.10以降が必要になります。必要に応じて、事前に以下のURLから本体をダウンロードし、付属の手順書に従ってインストールしてください。

http://homepage.mac.com/s_jima/tokyorailways/javagame.html

4.追加マップのインストール方法

”Tokyo Railways 2”を起動してください。

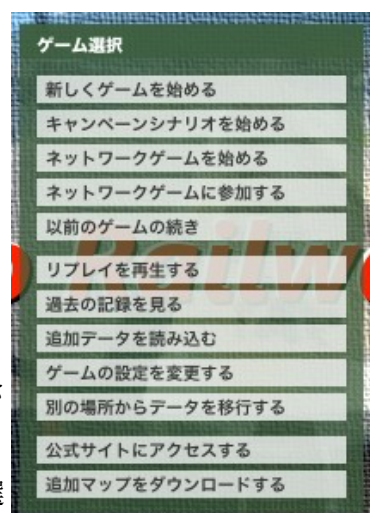
最初に「ゲーム選択」というメニューが表示されるので、ここで「追加データを読み込む」をクリックしてください。

次にファイル選択のダイアログが表示されますので、ここで、追加マップ本体(“africa .tmz”)を選択してください。

既に取り込み済みの場合には確認ダイアログが表示されます。

取り込みが完了すると、「ファイルを取り込みました。」と表示されます。

次に、「ゲーム選択」メニューから「新しくゲームを始める」を選択してください。追加マップがリストに加わっています。追加したマップを選択してゲームを開始してください。



5.登場する仕事駒数

本ゲームでは、ゲーム開始時には中小都市仕事駒が6個、大都市仕事駒は0個の配置で、スタートします。仕事駒の上限数は参加人数により以下の通りとなります。

仕事駒上限数表

左：大都市仕事駒 / 右：中小都市仕事駒

人数	勝利条件都市接続数								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8
2	3/8	3/9	4/10	4/11	5/12	5/13	6/14	6/15	7/16
3	3/9	4/10	4/11	5/12	5/13	6/14	6/15	7/16	7/17
4	4/10	4/11	5/12	5/13	6/14	6/15	7/16	7/17	8/18
5	4/11	5/12	5/13	6/14	6/15	7/16	7/17	8/18	8/19
6	5/12	5/13	6/14	6/15	7/16	7/17	8/18	8/19	9/20
7	5/13	6/14	6/15	7/16	7/17	8/18	8/19	9/20	9/21
8	6/14	6/15	7/16	7/17	8/18	8/19	9/20	9/21	10/22
9	6/15	7/16	7/17	8/18	8/19	9/20	9/21	10/22	10/23

6.地形制限シナリオ

本マップには通常の地形の他に「熱帯雨林」という地形が登場します。本マップには通常のシナリオの他に地形制限シナリオが用意されており、地形制限シナリオでは熱帯雨林や一部の地形への進入と路線の建設には制限があります。

丘陵：誰かが2つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

砂漠：誰かが3つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

湖沼：誰かが4つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

熱帯雨林：誰かが5つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

山岳：誰かが6つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

海洋：誰かが7つの大都市を接続するまで進入・建設できません。

7. その他

登場する駒の種類、勝利条件、イベントなどは、情報メニューから参照できますので、そちらを確認してください。特に、通常のマップとは固定資産税が異なっていますので、注意してください。

8. 使用許諾条件・免責

- ・本マップと本書の著作権は作者である **塩島光信**が保持しています。
- ・本マップと本書は以下のページで公式に配布しています。

http://homepage.mac.com/s_jima/tokyorailways/index.html

- ・本マップと本書に関するご連絡はメールにて、以下のアドレスをお願いします。

tokyorailways@me.com

なお、問い合わせ等にはご返信できない場合があります。ご了承ください。

- ・本マップと本書は無償／有償を問わず、再配布することができます。

なお、有償で再配布する場合には、作者の許可を取る必要は有りませんが、できればご連絡ください。

- ・本マップの改造物の再配布は無償で行ってください。

また、改造元の配布物と改造点について明記した文書を添付してください。

- ・本マップと本書の将来のバージョンでは使用許諾条件を変更する場合があります。ご了承ください。
- ・本マップと本書は将来において公開を中止する可能性があります。ご了承ください。
- ・本マップと本書に何らかの欠陥等があつて、動作に支障をきたす場合でも、その改修は保証しません。
- ・本マップと本書の使用により何らかの損害を受けたとしても、なんら補償はいたしません。自己責任でご利用ください。
- ・本ソフトウェアの欠陥や要望等をご連絡いただけると幸いです。ただし、対応を保証するものではありません。